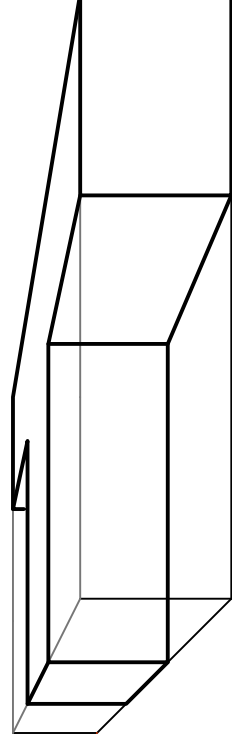
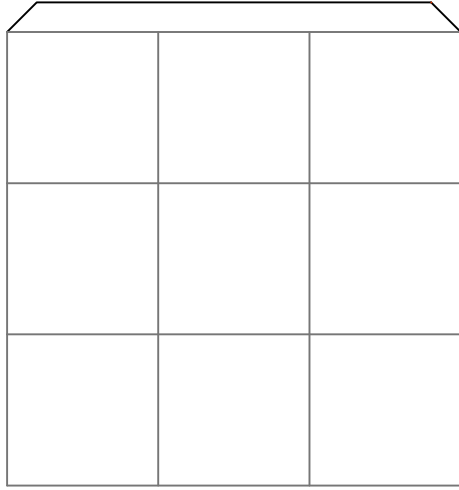
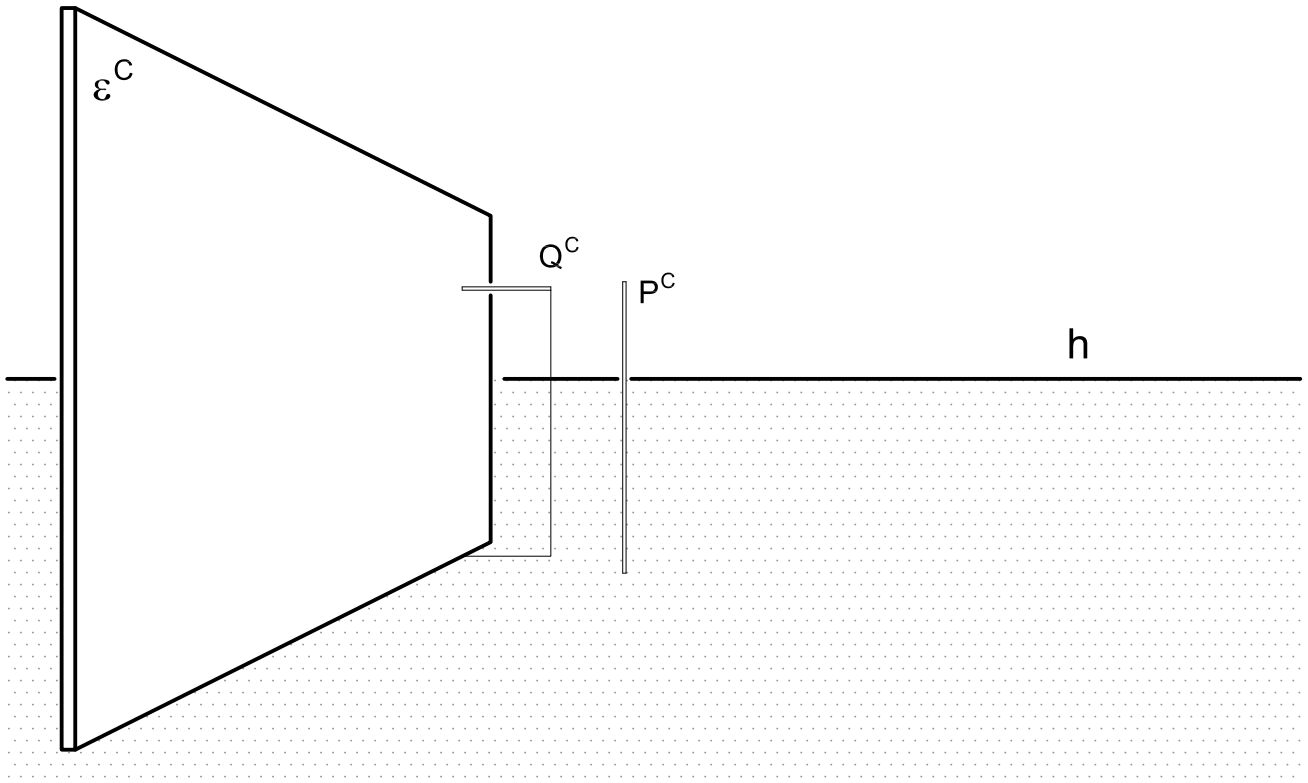




Konstruieren Sie in den linken Quader den aufrecht stehenden Buchstaben T und bestimmen Sie den Schatten beider Ts zur Lichtrichtung mit dem Fluchtpunkt LuC.



L_U^C °



L_U^C °

